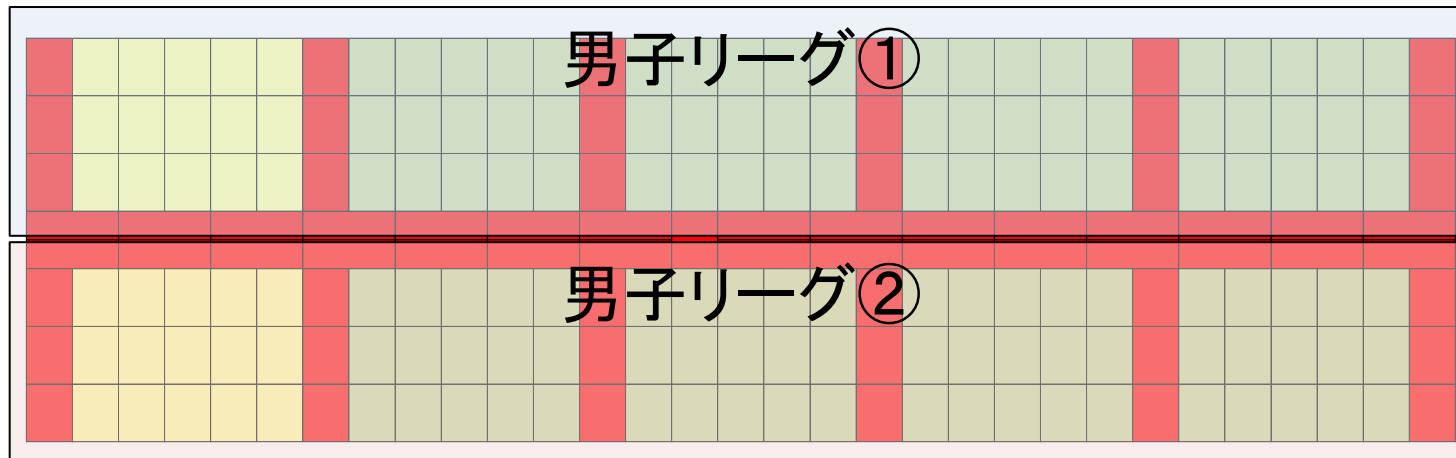
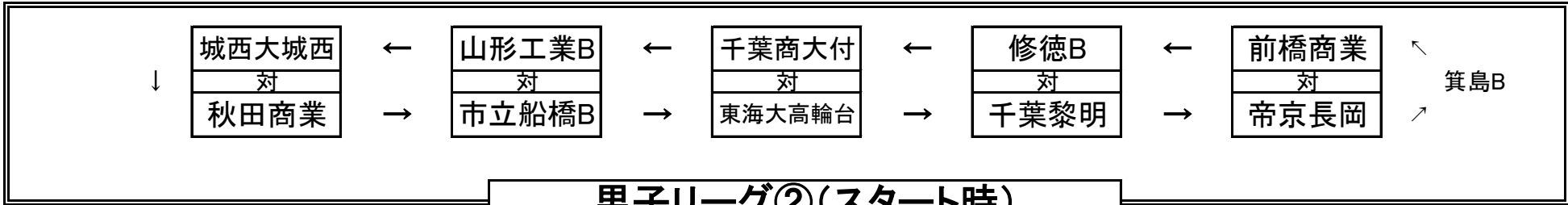
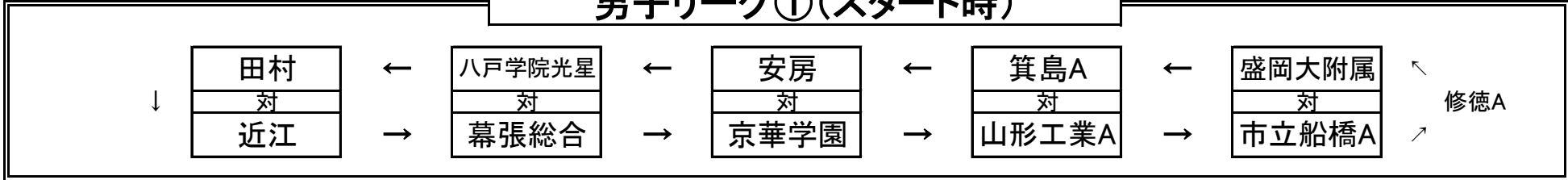


第17回水田杯 錬成会対戦表一覧②

錬成会本部・救護



男子リーグ①(スタート時)



男子リーグ②(スタート時)

○ サブ会場の試合方法

- 1) 上記組合せのとおり進行して下さい。
 - 2) 試合時間を1回につき25分間とします。この時間内であれば何試合しても構いません。
 - 3) 入れ替え・移動の時間を2分間取ります。準備が出来た場所から試合を開始して下さい。
- 例: 第1試合(25分)→入れ替え(2分)→第2試合(25分)→入れ替え(2分)→第3試合…以降、繰り返し
- ※残り時間が1分を切っている場合は新規の試合は行わず、次戦に備えて下さい。
- ※便宜上、参加人数の多いチームを複数登録としています。記号は強さを示すものではありません。なおチーム間での選手移動は自由とさせていただきます。