

職位/Position 准教授 教員氏名/ Name 新谷 理/SHINTANI Osamu	オフィスアワー/Office hours 木曜日：昼休み 金曜日：昼休み	研究室/Office number 紀尾井町3F
教員の所属学会並びに社会活動・課外活動顧問など/Affiliated Academic Society & Social Activity 日本会計学会、日本管理会計学会、日本経済会計学会		
ゼミ名/Seminar 企業価値分析およびビジネスゲームの研究・開発		
2年次までに修得していることが望ましい科目/ <b>Preferable courses should be taken before the end of second-year studies</b> 1.簿記論 2.会計学Ⅰ・Ⅱ 3.金融論 4.企業と社会		
<b>研究指導内容とその進め方/Teaching system and content</b> <b>I. 初年度（3年次）/First year(third-year students)</b> 就職活動の準備と卒業テーマの選定の2つをテーマに運営を行っていききたいと考えております。 (春学期の主たる指導内容) 「履歴書やESの書き方、自己分析に関する指導」、「ニュースの読み合わせ」 (秋学期の主たる指導内容) 「ニュースの読み合わせ」、「プレゼンテーションの練習」、「卒業論文のテーマに対するレクチャー・決定」 <hr/> <b>II. 次年度（4年次）/Second year (fourth-year students)</b> 就職活動の支援と卒業論文の完成の2つをテーマとして運営を行っていききたいと考えております。 (春学期の主たる指導内容) 「ニュースの読み合わせ」、「プレゼンテーションの練習」、「卒業論文指導」 (秋学期の主たる指導内容) 「卒業論文指導」 <hr/> <b>III. 卒業論文の指導、その他指導について/Graduation thesis guidance and others</b> 以下の2つのメインテーマから、興味に応じて選択してください。 <b>◆企業価値研究</b> 企業が自発的に開示している情報を理解し、それらが各企業価値に与えている影響について分析を行います。 <b>◆ビジネスゲームの開発</b> 社会人教育で広く使われているビジネスゲームを学生向けに制作します。ゲームプレイを通じて経営情報学を楽しく学び、実務に応用できるようなゲームを目標にします。息の長いプロジェクトにしたいと考えており、ぜひ最初の一石を投じる役を務めていただきたいと思います。		
<b>教科書、参考書などについて/Textbooks, reference books</b> 特に高度な教科書は指定しません。ただ日々の新聞やビジネス誌の特集などを読んで、皆で意見を交わす場を毎週設けます。発表当番に当たった際の準備やキャッチアップしていく努力を各学生には求めます。		
<b>ゼミライフ：(合宿、ゼミ会等)/Seminar activities(meetings, training camps)</b> 学生が自主的に活動できるような形式でのゼミ運営を心掛けます。ゼミ生が希望するのであれば合宿や各種イベントの参加については可能な限り協力いたします。		
<b>ゼミ生に対する要望・注意等/Requests, comments</b> 「考える」、「発言する」、「手を動かす」の3点を重視します。これらの力は皆様が今後社会人として長い人生を生きていくうえで必要な武器となります。2年間のゼミでの学習の中で、各々がこれらの3点を伸ばしていくための努力を必須とします。		