

# 2020年度 映像制作 開講案内

対象：XA2019 (2年生) / XA2018 (3年生) / XA2017 (4年生)

2020年4月1日(水)公開

分野	No.	科目名	担当教員	開講期	曜日時限	対象学年	教室	内容	実習費・備考	開講キャンパス
共通	1	映像制作a	竹藤、五島、辻、及川、佐藤、金田、上野、中澤、赤津、他	春学期	火曜3-5限 +集中	2-3年生	3号棟 3301/3404教室 多目的対ジ1/1 他	演出・制作・撮影・照明・録音といった役割分担を行い、映画制作と番組制作の両方を学ぶ。メディア基礎実習d(映像)を履修していることが望ましい。今後映像の実習を履修希望の学生は、必ず履修すること。	5,000円	紀尾井町
	2	映像制作b (映画・ドラマ)	北川、佐藤、金田、上野、中澤、赤津、他	秋学期集中	土曜1-4限 +集中	2-3年生	3号棟3203教室 多目的対ジ1/2 他	スタジオ収録、ロケーション撮影による、グループでの映画制作を学ぶ。	10,000円	紀尾井町
映画	3	映像制作c (映画・ドラマ)	北川、上野、中澤、赤津、竹内、他	春学期集中	土曜1-4限 +集中	3-4年生	3号棟3203教室 多目的対ジ1/2 他	スタジオ収録、ロケーション撮影による、グループでの映画制作を学ぶ。	10,000円	紀尾井町
	4	映像制作d (映画・ドラマ)	及川、上野、中澤、赤津、竹内、他	秋学期集中	土曜1-4限 +集中	3-4年生	3号棟3204教室 他	ロケーション撮影を中心とした機動性のある映画制作を学ぶ。	5,000円	紀尾井町
映像表現	5	映像制作b (映像表現)	竹藤 佳世 関根 義一 辻 智彦 他	秋学期	火曜1-4限	2-3年生	3号棟3404教室 他	短い番組の制作を通して、多様な映像表現の演出と技術を学ぶ。企画・撮影・編集などの工程で、自分たちの考えを映像化する上で必要なスキルを身につける。	3,000円	紀尾井町
	6	映像制作c (映像表現)	竹藤 佳世 関根 義一 辻 智彦 他	春学期	木曜1-4限	3-4年生	3号棟3404教室 他	番組・ドキュメンタリー・映像アートなどの制作を通して、取材、マルチカム撮影、スリッパングなどの制作技法の習得と、各目的の映像スキルの向上を目指す。	3,000円	紀尾井町
	7	映像制作d (映像表現)	竹藤 佳世 関根 義一 辻 智彦 他	秋学期	木曜1-4限	3-4年生	3号棟3404教室 他	番組・ドキュメンタリー・映像アートなどの制作を通して、外部に向けて発信していくことを意識し、演出・技術ともレベルの高い映像の制作を目指す。	3,000円	紀尾井町
アニメCG	8	映像制作b (アニメCG)	中村 陽介	秋学期	月曜3-4限 木曜3-4限	2-3年生	月曜 3号棟3202教室 木曜 3号棟3302教室	MAYAをメインとした3Dでの作品制作の基礎を学ぶ。「学生CGコンテストプロジェクト」の履修必須。Adobe PhotoshopCC及びAfterEffectsを使用するため事前にインストールしておくこと。	Creative Cloud への加入	紀尾井町
	9	映像制作c (アニメ)	高桑 真恵 今西 隆志	春学期	月曜4-5限 火曜3-4限	3-4年生	3号棟 3402/3405教室	連続制作作品の企画書・イメージボード・絵コンテなどのアニメのプリプロダクションやコンセプトデザインを行い、使用するツールの習得を行う。「アニメーション1、II」「映像制作b(アニメCG)」を履修していることが望ましい。	Creative Cloud への加入 ClipStudioPaint EXの 購入が望ましい	紀尾井町
	10	映像制作c (CG)	中村 陽介	春学期	火曜1-2限 木曜5-6限	3-4年生	3号棟3402教室	3Dのキャラクター作成を中心にアニメーションの制作工程を学習する。「映像制作b(アニメCG)」を履修していることが望ましい。photoshopCC及びAfterEffectsを使用するため事前にインストールしておくこと。	Creative Cloud への加入	紀尾井町
	11	映像制作d (アニメ)	高桑 真恵 今西 隆志	秋学期	月曜4-5限 火曜1-2限	3-4年生	3号棟 3402/3405教室	Zbrushを使用したローポリとクリーチャー造形を行う。また連続制作作品制作のプリプロダクションを行う。「映像制作b(アニメCG)」「アニメーション1 II」を履修していることが望ましい。	Creative Cloud への加入 ClipStudioPaint EXの 購入が望ましい	紀尾井町
	12	映像制作d (CG)	中村 陽介	秋学期	火曜3-4限 木曜5-6限	3-4年生	3号棟3402教室	VRやゲームエンジンなど3Dを使った様々なコンテンツの制作工程を学習する。「映像制作c(CG)」を履修していることが望ましい。photoshopCC及びAfterEffectsを使用するため事前にインストールしておくこと。	Creative Cloud への加入	紀尾井町

## <履修申請時の注意事項>

映像制作はJIUportalによるWeb履修申請で履修登録を行ってください。  
同一科目名も複数ありますので、シラバスおよびコマコードを確認のうえ、間違いがないよう手続きを行ってください。  
履修手続きに関する質問は、3号棟1階の教学事務室にお問い合わせください。

教学事務室・メディア学部事務室