

アニメ・CG 分野の 2 年生への注意点と、他分野で 3 DCG を学習したい学生向け情報

アニメ・CG 分野の 2 年生

メディアプロジェクトの「学生 3 DCG コンテストプロジェクト」

と「映像制作 b (アニメ・CG)」を必ず履修してください。

3 DCG の基礎から、初歩の応用までを学習できます。

アニメ・CG 分野は三年生からアニメ分野と CG 分野で履修する授業が分かれますが、アニメ分野では「映像制作 d (アニメ)」で、2 年生で学習した 3 DCG の内容を学習している前提で 3 DCG の発展的な学習を行います。

CG 分野は「映像制作 c (CG)」、「映像制作 d (CG)」どちらも 2 年生の 3 DCG の内容を学んでいる前提で授業を進行します。

アニメ分野でも CG 分野でも、3 年生以降は、3 DCG の知識がある前提で授業を進めますので注意してください。

アニメ・CG 分野以外で 3 DCG を学習したい学生

メディアプロジェクトの「学生 3 DCG コンテストプロジェクト」

が、3 DCG の基礎を学べる授業です。2 年生以上が履修可能です。

3 DCG で番組タイトルを作りたい方や、CG と実写合成を行いたい学生向けの内容があります。

(モデリング・アニメーションなど 3 DCG の基礎的な内容もあります)

また、来年 (2021 年度) は「3 DCG 制作」に名前が変わるので注意してください。

※ 授業概要・初回授業で
必要なもの・授業教室は
シラバスを確認してください